

CLUSTER MEETING THÉMATIQUE DES PROJETS CBHE EN TUNISIE

Digitalisation et Gouvernance de l'Enseignement Supérieur





Funded by
the European Union



République
Tunisienne
Ministère de l'Enseignement Supérieur
et de la Recherche Scientifique



Erasmus+
Tunisia



NATIONAL ERASMUS+ OFFICE OF TUNISIA

EduGame



Serious Games for Creativity and Social
Cohesion in Teacher Education

DURÉE

Octobre 2023 – Octobre 2026
Extension Mai 2027

Budget

797 241,00 Euro

SITE WEB

<https://edugame-project.eu/>

COORDINATEUR

Pr. Judita Kasperīūnienė, & Pr. Natalija Mažeikienė
Vytautas Magnus University, Kaunas, Lithuania

Coordinateurs Tunisiens :

Pr. Lilia Cheniti, **Université de Sousse**



Pr. Mondher Mejri, **Université Jendouba**



VYTAUTAS
MAGNUS
UNIVERSITY
MCMXXII



PARTENAIRES & PAYS du projet

VYTAUTO DIDZIOJO UNIVERSITETAS (VMU), PIC 999590627, established in K DONELAICIO G 58, KAUNAS LT-44248, Lithuania,

and the following other beneficiaries, if they sign their 'accession form' (see Annex 3 and Article 40):

2. **UNIVERSITAT POLITECNICA DE VALENCIA (UPV)**, PIC 999864846, established in CAMINO DE VERA SN EDIFICIO 3A, VALENCIA 46022, Spain,

3. **UNIVERSITA DEGLI STUDI DI SALERNO (UNISA)**, PIC 999899184, established in VIA GIOVANNI PAOLO II 132, FISCIANO SA 84084, Italy,

4. **University of Sousse (US)**, PIC 991390053, established in Rue khalifa El Karoui Sahloul, Sousse 4000, Tunisia,

5. **UNIVERSITE OF JENDOUBA (UJ)**, PIC 932548883, established in CITE FAIEZ, JENDOUBA 8100, Tunisia,

6. **UNIVERZITET DZEMAL BIJEDIC U MOSTARU (UNMO)**, PIC 966318366, established in Sjeverni logor b.b., MOSTAR 88104, Bosnia and Herzegovina,

7. **UNIVERZITET U BIHACU (UNBI)**, PIC 948704427, established in PAPE IVANA PAVLA II 2/2, BIHAC 77000, Bosnia and Herzegovina,

8. **UNIVERSITETI I TIRANES (UT)**, PIC 998022137, established in RR DESH E KOMBIT, TIRANA 1000, Albania,

9. **UNIVERSITET ALEKSANDER XHUVANIELBASAN (UNIEL)**, PIC 948458241, established in RRUGA ISMAIL ZYMA, ELBASAN 3000, Albania,





Funded by
the European Union

EduGame



République
Tunisienne
Ministère de l'Enseignement Supérieur
et de la Recherche Scientifique



Erasmus+
Tunisia



NATIONAL ERASMUS+ OFFICE OF TUNISIA

Objectifs du projet

Former les futurs enseignants en sciences sociales, humaines et informatiques à l'intégration des technologies pédagogiques. L'accent est mis sur les jeux sérieux, l'intelligence artificielle et les environnements gamifiés. Et ce par:

Moderniser les curricula par l'intégration des jeux sérieux, de la gamification et des technologies éducatives innovantes.

Renforcer les compétences et la collaboration interdisciplinaires des enseignants universitaires.

Former les étudiants à l'usage des technologies numériques et de l'apprentissage par le jeu, dans une approche inclusive et favorisant la cohésion sociale.



EduGame



Workpackages du projet

- WP1: Preparatory measures
- WP2: Curricula modernisation
- WP3: Teaching and learning ressources
- WP4: Game design labs
- WP5: Evaluation and quality control
- WP6: Dessimination and exploitation
- WP7: Management



Funded by
the European Union



République
Tunisienne

Ministère de l'Enseignement Supérieur
et de la Recherche Scientifique



Erasmus+
Tunisia



NATIONAL ERASMUS+ OFFICE OF TUNISIA

Niveau d'avancement de votre PROJET:

Décrire le niveau d'avancement de votre projet

Du 12 Octobre au 17 Octobre 2026

Tirana Conférence (Cloture),



Funded by
the European Union



République
Tunisienne
Ministère de l'Enseignement Supérieur
et de la Recherche Scientifique



Erasmus+
Tunisia



NATIONAL ERASMUS+ OFFICE OF TUNISIA

LIVRABLES DU PROJET

Décrire les livrables réalisés (liens accessibles)

- D2.1 Modernised curricula WP2
- D2.2 Syllabi of updated courses WP2
- D2.3 Syllabi of new courses WP2
- D2.4 Graduates with abilities in serious games WP2
- D3.1 Manuals WP3
- D3.2 Toolkits for lab work WP3
- D3.3 The cross-regional e-book WP3
- D3.4 Skills in game-based learning WP3
- D3.5 Skills in theories & techniques SG WP3
- D3.6 Skills in advancements in SG WP3
- D4.1 EduGame Labs equipped WP4
- D4.2 EduGame Labs plan and programme WP4
- D4.3 Report on EduGame Lab using WP4

RÉSULTATS & INDICATEURS EN CHIFFRES

**6 curricula
modernisés
(pour tout le
consortium)**

**12 modules mis
à jour (pour tout
le consortium)**

**6 nouveaux
modules
(pour tout le
consortium)**

**6 Laboratoires
équipés
(pour tout le
consortium)**

**3 manuels
3 toolkits
1 e-book
transrégional**

**Monté en
compétences
plus de 100
enseignants ont
été impactés**

**315 diplômés avec
des compétences
en Gamification
& Serious games**



Funded by
the European Union



République
Tunisienne
Ministère de l'Enseignement Supérieur
et de la Recherche Scientifique



Erasmus+
Tunisia

NATIONAL ERASMUS+ OFFICE OF TUNISIA



RESULTATS & IMPACT

Quelles sont les aspects de digitalisation intégrées à votre projet, et comment contribuent-elles à la modernisation de l'enseignement supérieur ?

WP2 – Modernisation des programmes

Curricula modernisation et intégration des serious games

**6 curricula modernisés
(pour tout le consortium)**

Les programmes de formation sont actualisés pour intégrer le game-based learning et les technologies éducatives et intelligentes.

12 modules mis à jour (pour tout le consortium)

Des syllabus existants sont adaptés aux nouvelles compétences et aux usages pédagogiques des serious games.

**6 nouveaux modules
(pour tout le consortium)**

Création de modules autour du storytelling numérique, IA dans l'éducation, du game design et des technologies éducatives.

Exemples de nouveaux enseignements

- Integration of ICT in Education and Learning
- Digital Storytelling
- Educational Game Design for Future Teachers
- Educational Technologies and AI for Future Teachers
- Game Design Development for prospective

RESULTATS & IMPACT

WP4 – EduGame Game Design Labs

Des laboratoires pour expérimenter, créer et diffuser les jeux éducatifs

1 Équipement

Matériel et logiciels pour les serious games, la réalité virtuelle/augmentée, les scénarios et le prototypage.

3 Expérimentation

Créer, tester et améliorer des jeux éducatifs et des prototypes avec les étudiants et les enseignants.

EDUGAME LAB

Impact recherché

Relier formation, pratique, innovation et coopération entre différentes régions autour des serious games et de l'IA.

2 Programme

Activités en classe, hors classe et autres activités planifiées autour du game design et de l'IA dans l'éducation.

4 Pérennisation

Le laboratoire constitue une infrastructure durable pour les activités de formation, de projet et de diffusion.

**EduGame = Curricula modernisés + Ressources pédagogiques innovantes +
Formation pratique + Game Design Labs**



Funded by
the European Union



République
Tunisienne

Ministère de l'Enseignement Supérieur
et de la Recherche Scientifique



Erasmus+
Tunisia



NATIONAL ERASMUS+ OFFICE OF TUNISIA

OBSTACLES & DÉFIS

Quels ont été les principaux obstacles rencontrés dans votre projet ?

Procédures d'achat des équipements avec pénurie durant la période post-covid

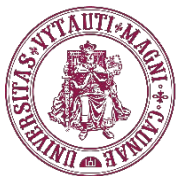
Problèmes liés à l'obtention de visa (des mobilités non effectuées)



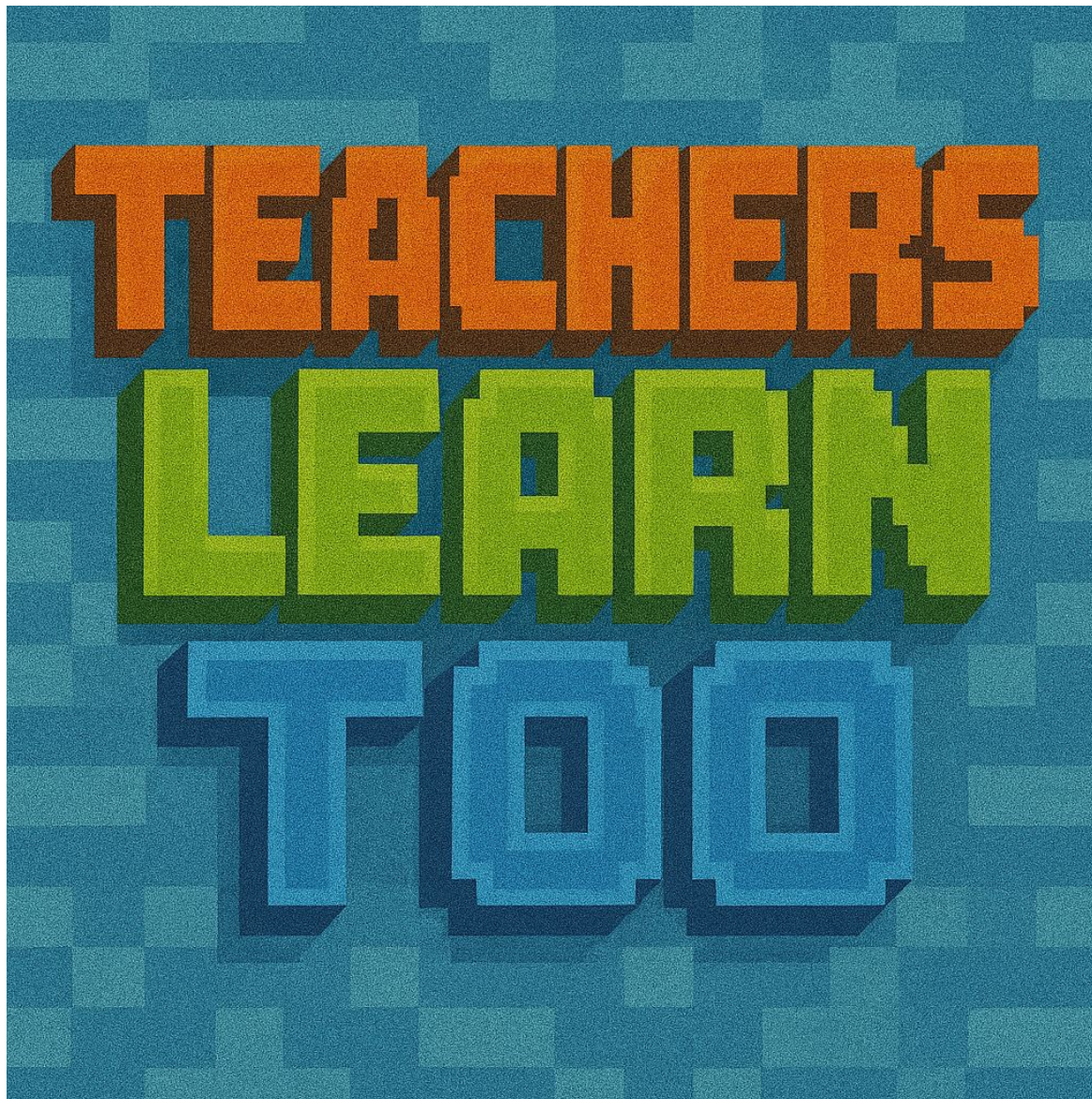




Co-funded by the
European Union



VYTAUTAS
MAGNUS
UNIVERSITY
MCMXXII



UNIVERSITY OF SOUSSE
جامعة سوسة
Socially Responsible University



Université de Jendouba



Funded by
the European Union



République
Tunisienne

Ministère de l'Enseignement Supérieur
et de la Recherche Scientifique



Erasmus+
Tunisia



NATIONAL ERASMUS+ OFFICE OF TUNISIA

Merci de votre attention



Pr Lilia Chniti (US), Pr Mondher Mejri (UJ)

Bureau National Erasmus+ Tunisie | 30 Septembre 2026